

令和5年度

千葉大学先進科学プログラム入学者選考課題

課題論述 数学

解答例

## 解答例：数学

問1 関数を含む基本的な方程式が解けることを確認する問題

(1)  $x^4 - 5x^2 + 4 = (x^2 - 1)(x^2 - 4) = (x+1)(x-1)(x+2)(x-2) = 0$  より,

$x = \pm 1, \pm 2$  が得られる。

(2)  $x^2 - 4x \geq 0$  のとき, すなわち  $x \leq 0, 4 \leq x$  のとき,  $x^2 - 4x - 4 = 0$ .

これより,  $x = 2 \pm 2\sqrt{2}$ . これは条件を満たす。

$x^2 - 4x < 0$  のとき, すなわち  $0 < x < 4$  のとき,  $x^2 - 4x + 4 = 0$ .

これより,  $x = 2$ . こちらも条件を満たす。

よって, 解は  $x = 2, 2 \pm 2\sqrt{2}$  となる。

(3)  $\cos 2x + \sin x = 1 - 2\sin^2 x + \sin x = (1 + 2\sin x)(1 - \sin x)$  と変形できる。

$\sin x = 1, \sin x = -\frac{1}{2}$  より,  $0 \leq x < 2\pi$  の範囲 (定義域) では,

$x = \frac{\pi}{2}, \frac{7\pi}{6}, \frac{11\pi}{6}$  が解となる。

(4)  $\log_2 x + \log_4 \frac{1}{x} = \log_2 x - \frac{1}{2} \log_2 x = \frac{1}{2} \log_2 x$  より,  $\frac{1}{2} \log_2 x = 2$  を解けばよい。

$\log_2 x = 4$  より  $x = 2^4 = 16$ . よって,  $x = 16$  が解となる。この解は真数条件  $x > 0$  を満たす。

問2 微分の計算を問う問題

(1)  $f'(x) = -e^{-x}$  より, 求める接線の傾きは  $-e^{-a}$  である。

よって, 接線の方程式は  $y = -e^{-a}(x-a) + e^{-a} = -e^{-a}x + (a+1)e^{-a}$ 。

$y = -e^{-a}x + (a+1)e^{-a}$  が求める方程式である。

(2) 接線の  $y$  切片は  $(a+1)e^{-a}$  であり,  $x$  切片は  $a+1$  となる。

よって  $S(a) = \frac{1}{2}(a+1)^2 e^{-a}$  となる。

$a = -1$  のときは点 P, Q が原点と一致するため問題文より  $S(a) = 0$  となり, 上の式に含まれる。

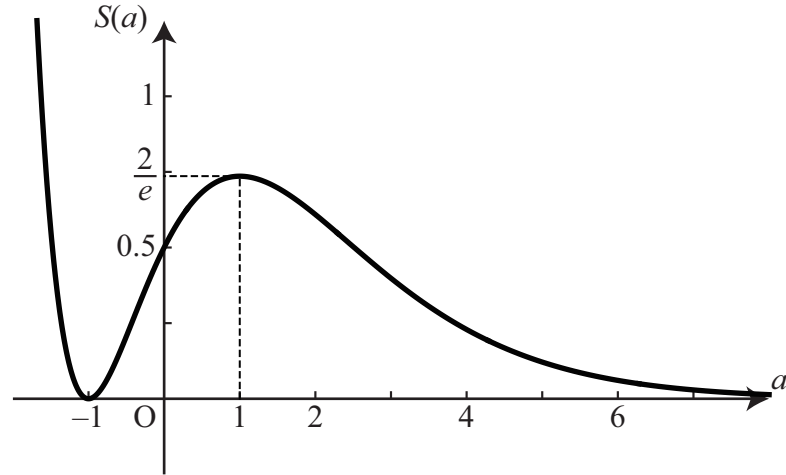
(3)  $S'(a) = -\frac{1}{2}(a+1)(a-1)e^{-a}$  となるので,  $S(a)$  軸との切片は  $S(0) = \frac{1}{2}$  である。

また,  $a = -1$  で極小値  $S(-1) = 0$  をとり,  $a = 1$  で極大値  $S(1) = \frac{2}{e}$  をとる。

$a \rightarrow -\infty$  のとき  $S(a) \rightarrow +\infty$ ,  $a \rightarrow \infty$  のとき  $S(a) \rightarrow 0$  が得られる。

(問題で与えられた極限値の公式を用いた。)

$S(a)$  の概形は以下のようなになる。



**問3** 定積分の計算を問う問題

$$(1) \int_a^b (x-a)^3(x-b) dx = \int_0^{b-a} y^3(y+a-b) dy$$

$$= \frac{(b-a)^5}{5} + (a-b)\frac{(b-a)^4}{4} = \boxed{-\frac{(b-a)^5}{20}}$$
 と計算できる。

ただし,  $y = x - a$  と置換した。

$$(2) \int_0^{\frac{\pi}{6}} \frac{1}{\cos x} dx = \int_0^{\frac{\pi}{6}} \frac{\cos x}{\cos^2 x} dx = \int_0^{\frac{\pi}{6}} \frac{\cos x}{1 - \sin^2 x} dx = \int_0^{\frac{1}{2}} \frac{1}{1-y^2} dy$$

$$= \int_0^{\frac{1}{2}} \frac{1}{2} \left( \frac{1}{1+y} + \frac{1}{1-y} \right) dy = \frac{1}{2} [\log|1+y| - \log|1-y|]_0^{\frac{1}{2}} = \boxed{\frac{1}{2} \log 3}$$
 と計算できる。

ただし,  $y = \sin x$  と置換した。

$$(3) \int_0^1 xe^{-2x} dx = \left[ -\frac{1}{2}xe^{-2x} \right]_0^1 - \int_0^1 \left( -\frac{1}{2}e^{-2x} \right) dx = -\frac{1}{2e^2} + \frac{1}{2} \left[ -\frac{1}{2}e^{-2x} \right]_0^1$$

$$= -\frac{1}{2e^2} - \frac{1}{4e^2} + \frac{1}{4} = \boxed{\frac{e^2 - 3}{4e^2}}$$
 と計算できる。ただし, 途中で部分積分を用いた。

**問4** 数列の一般項を求める基本的問題

$a_{n+1} + 1 = 3(a_n + 1)$  と変形できる。

$b_n = a_n + 1$  とおくと初項 1, 公比 3 の等比数列であり,  $b_n = 3^{n-1}$  と得られる。

よって, 数列の一般項は  $\boxed{a_n = 3^{n-1} - 1}$  と表される。

問5 空間図形についてベクトルを用いて解く問題

(1)  $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = a$ である。また  $|\vec{OA}| = |\vec{OB}| = \sqrt{a^2 + 1}$ である。

ベクトルの内積の定義より  $(a^2 + 1)\cos\theta = a$  となり  $\cos\theta = \frac{a}{a^2 + 1}$  が得られる。

$0 < a < 1$  から  $0 < \frac{a}{a^2 + 1} < \frac{1}{2} < 1$  であるので、この解は題意を満たす。

(2) 直線 AB 上の任意の点 P は、実数  $t$  を用いて

$\vec{OP} = \vec{OA} + t\vec{AB}$  と表すことができる。

成分で書くと  $\vec{OP} = \begin{pmatrix} 1 \\ a \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} a-1 \\ -a \\ 1 \end{pmatrix}$ 。

yz 平面上の点は  $x$  座標が 0 なので、 $t = -\frac{1}{a-1}$ 。

よって、求める点の座標は  $\left(0, \frac{a^2}{a-1}, -\frac{1}{a-1}\right)$  となる。

(3) 点 Q は平面 ABC 内にあるので、実数  $u, w$  を用いて

$\vec{OQ} = \vec{OA} + u\vec{AB} + w\vec{AC}$  と表すことができる。

一方で  $\vec{OQ}$  は  $\vec{AB}, \vec{AC}$  と直交するので  $\vec{OQ} \cdot \vec{AB} = 0, \vec{OQ} \cdot \vec{AC} = 0$  となる。

$\vec{AB} = \begin{pmatrix} a-1 \\ -a \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{AC} = \begin{pmatrix} -1 \\ -(a-1) \\ a \end{pmatrix}$  より

$$\vec{OQ} \cdot \vec{AB} = -a^2 + a - 1 + u(2a^2 - 2a + 2) + w(a^2 - a + 1)$$

$$= (a^2 - a + 1)(2u + w - 1) = 0$$

$$\vec{OQ} \cdot \vec{AC} = -a^2 + a - 1 + u(a^2 - a + 1) + w(2a^2 - 2a + 2)$$

$$= (a^2 - a + 1)(2w + u - 1) = 0$$

$a^2 - a + 1$  は常に正なので、これらの式より  $u = w = \frac{1}{3}$  が得られる。

$$\vec{OQ} = \begin{pmatrix} 1 \\ a \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{3} \begin{pmatrix} a-1 \\ -a \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ -(a-1) \\ a \end{pmatrix} = \frac{a+1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}。$$

よって、求める点の座標は  $\left(\frac{a+1}{3}, \frac{a+1}{3}, \frac{a+1}{3}\right)$  となる。

**問6** 複素数の基本的性質を問う問題

$z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$  とおくと  $r^4(\cos 4\theta + i \sin 4\theta) = 4(\cos \pi + i \sin \pi)$  となる。

よって、 $r^4 = 4$ 、 $4\theta = \pi + 2\pi n$  (但し  $r$  は正の実数、 $n$  は整数)。

これより、 $r = \sqrt{2}$ 、 $\theta = \frac{\pi}{4}, \frac{3\pi}{4}, \frac{5\pi}{4}, \frac{7\pi}{4}$  が得られる。

よって、 $z = 1+i, z = -1+i, z = -1-i, z = 1-i$  が得られる。

**問7** 場合の数、確率について理解しているかを問う問題

(1)  $X = n$  となるためには  $n$  個のサイコロの目がすべて 1 でないといけない。

よって確率は  $P = \frac{1}{6^n}$  となる。

(2)  $X = n+1$  となるためには  $n$  個のうち  $n-1$  個のサイコロの目が 1 で

1 個のサイコロの目が 2 でないといけない。

2 の目が出るサイコロの選び方は  $n$  通り。よって求める確率は  $P = \frac{n}{6^n}$  となる。

(3)  $X = n+2$  となるためには次の 2 つの場合が考えられる。

(i)  $n$  個のうち  $n-1$  個のサイコロの目が 1 で 1 個のサイコロの目が 3。

これは上と同様  $n$  通り。

(ii)  $n$  個のうち  $n-2$  個のサイコロの目が 1 で 2 個のサイコロの目が 2。

これは  ${}_nC_2 = \frac{n(n-1)}{2}$  通り。

(i) と (ii) は排反なので、 $X = n+2$  となる確率は  $P = \left\{ n + \frac{n(n-1)}{2} \right\} \frac{1}{6^n} = \frac{n(n+1)}{2 \cdot 6^n}$  となる。